

## ALTER EGO

## MES AVATARS, ET MOI ET MOI ET MOI

JOËL MÉTREAU

« Non tu n'iras pas regarder ce match de foot ! », je lui dis à mon avatar Xbox 360.

Déjà que je croyais que Ligue Europa, c'était un groupe de metal slovène. Mais voilà, grâce à son partenariat avec Canal+, la console de Microsoft propose désormais de mater une rencontre avec sept autres abonnés Canal+ et leurs avatars. Le mien insiste. Alors, je lui réponds : « Je t'ai déjà emmenée sur le plateau d'"1" contre 100", et t'es pas foutue de me donner les bonnes réponses. T'es nulle. » Mon avatar, c'est quand même une jolie bombasse, j'espère la faire participer à « Tournez manège » si jamais le jeu débarque sur le Xbox Live. Parce que quand j'ai essayé de la marquer avec mon Mii de chez Nintendo, elle lui a sorti : « Ah nan, c'est pas possible, il y a trop de différences entre nous. »

## Elle me traite de « geek minable »

Le jour où je l'ai emmenée sur le PlayStation Home, l'espace virtuel de la console Sony, pour lui présenter des amis, elle s'est rendue direct au centre commercial. Je lui dis : « Mais tu vas



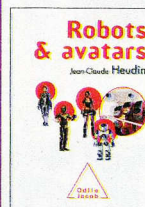
Sur le service Foot+, les avatars de la Xbox 360 peuvent réagir au match en direct.

pas faire ta Sims ! » Elle me répond qu'elle veut changer de style. On retourne sur le Xbox Live, au marché des avatars. Je lui montre la tenue « Assassin's Creed ». Elle me traite de « geek minable » et désigne le sweat-shirt Adidas « Sleek Supergirl » (un peu moins de 2 €), les écouteurs SK Pro Black chez Skullcandy (environ 2 €, mais 150 € *In Real Life*)... Et dire que j'ai du mal à refaire ma propre garde-robe...

Mais pour lui faire plaisir, je lui ai fait

une surprise, avec le système de « récompense d'avatars » que contiennent certains jeux. Toute une nuit, dans « Left 4 Dead 2 », j'ai parcouru le niveau « Carnaval Lugubre » avec... un nain de jardin dans les bras. Ayant libéré « Gnome Chompski » (c'est son nom à la con) des zombies de la fête foraine, j'ai gagné un tee-shirt avec les tronches de Depeche Mode pour mon avatar. Depuis, elle n'a cessé de le porter. Et moi, de l'exhiber, c'est mon côté kikoolol. ■

## ■ MON CORPS VIRTUEL



Pour se remettre de la déception du jeu « James Cameron's Avatar The Game » de chez Ubisoft, rien de tel qu'une petite lecture. *Robots*

& avatars (éditions Odile Jacob, 29,90 €) du scientifique Jean-Claude Heudin dresse un panorama richement illustré et grand public de différentes formes de créatures artificielles : Mechas, cyborgs, ghosts, clones, automates...

et bien sûr avatars. Il y rappelle que les jeux vidéo sont le domaine qui exploite largement ce « corps virtuel qui vous permet ce que le réel interdit ». L'origine du mot, utilisé dans l'hindouisme pour désigner les incarnations de Vishnou laisse rêveur : « Le terme "avatar" vient du mot sanskrit *avatāra* qui signifie "descente". Il s'agit de l'incarnation corporelle d'une entité supérieure dans le monde des mortels pour accomplir une tâche précise. » Bienvenue dans la matrice. ■ J. M.